

## Unidad 2. Interacción básica con el sistema

1. Buscar en el menú los siguientes programas: una hoja de cálculo, una calculadora, un procesador de textos, un juego de cartas (solitario).
2. Colocar en el panel un lanzador tomado desde el menú.
3. Crear un lanzador nuevo para ejecutar el programa “gcalctool”. Asignar un icono y poner un nombre al lanzador.
4. Colocar en el panel el elemento “Monitor del sistema”. Colocar otros elementos.
5. Añadir una entrada al menú para ejecutar el programa “unison-gtk”.
6. Abrir varios programas y moverlos a otros espacios de trabajo (escritorios).
7. Crear una carpeta en el escritorio.
8. Cambiar el fondo del escritorio. Poner un color sólido y luego uno degradado.
9. Probar varios temas: Sistema --> Preferencias --> Apariencia --> Tema
10. Probar las diferentes opciones de efectos visuales y tridimensionales.
11. Comprobar las diferentes opciones del menú Sistema --> Preferencias.