

# Ejemplos modos de direccionamiento CS2

DATOS INICIALES (todos en hexadecimal):

R0=43      R3= 72      MEMDAT=M:  $M(xy) = yx$

MOV R3,R0       $\Rightarrow$       R3 = 43      (No cambia ninguno más)

LD R3, (R0)       $\Rightarrow$       R3 = 34      porque  $M(43)=34$

LDS R3, \$F1       $\Rightarrow$       R3 = 1F      porque  $M(43)=1F$

ST (R3), R0       $\Rightarrow$        $M(72) = 43$       porque R3=72 y R0=43

STS \$F1, R0       $\Rightarrow$        $M(F1) = 43$       porque R0=43