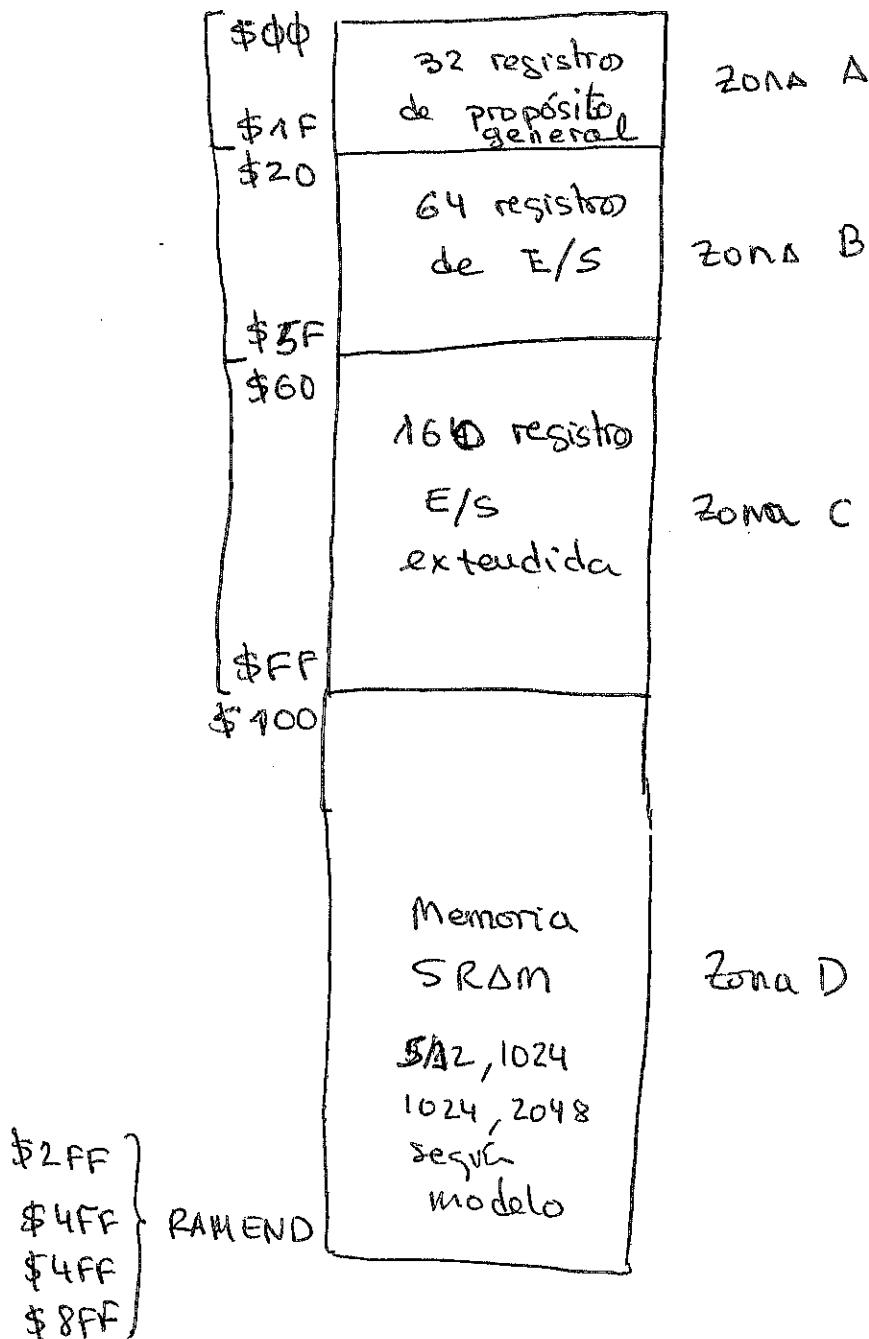


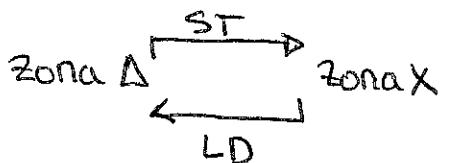
Problema 1

(a)



- ④ Las instrucciones MOV, IN, OUT, LD y ST son instrucciones de transferencias de datos.
 - ④ mov sólo se puede usar para movimiento dentro de la zona A
 - ④ IN y OUT se usan para transferencias entre las zonas A y B
- $\xrightarrow{\text{OUT}}$
ZONA A \longleftrightarrow ZONA B
 $\xleftarrow{\text{IN}}$

- ④ LD y ST se usan para transferencias entre la zona A y cualquiera de las otras zonas



(b) los registros X, Y, Z están compuestos por parejas de registros de 8 bits, concretamente

$$X = R27:R26$$

$$Y = R29:R28$$

$$Z = R31:R30$$

X, Y, Z contienen direcciones de 16 bits, estas pueden usarse en las instrucciones que permiten el uso de punteros para la localización del operando en la memoria de datos. (direccionalmente indirec)

(c) ⊗ PUSH R23 → no afecta al valor de R23, simplemente lo almacena en la pila.

⊗ LDI R23, -4 → carga el valor inmediato decimal -4 en el registro 23

$$+4 \xrightarrow{\text{base}^2} 00000100$$

↓ c.a. 2

$$-4 \rightarrow 11111100$$

R23 →

R23 : \$FC

⊗ LDS R23, Z → carga el valor del dato que ocupa la dirección de memoria Z_{10} en el registro R23, en este caso, ese valor es \$F (registro R28), por tanto

R23 : \$F

⊗ LD R23, Z → carga en R23 el dato almacenado en memoria en la posición indicada por Z. En este caso $Z = R31:R30$ contiene la dirección 5, el dato entonces es el que tiene R5

R23 : -1 ó R23 : \$FF

⊗ LDD R23, Z+9 → almacena en R23 el dato contenido en la memoria en la posición que indica Z incrementada en 9 unidades. En este caso:

$$Z = R31 : R30 = 5$$

$$Z + 9 = 14, \quad R14 = \$22$$

$$R23 : \$22$$

Problema 2

- include "m328def.inc"

- cseg

- def contador = r16

```
ldi r16, $ff } configuro todos los pines del
out ddrb, r16 } puerto b como salidas
```

```
cbi ddrd, 2 → configuro el pin PD2 como
```

```
sbi portd, 2 → activo pull-up del pin PD2
```

```
clr r16
```

```
out portb, r16
```

} apago todos los leds

wait pulse:

```
sbic pind, 2
```

```
jmp wait pulse
```

} espero que haya una pulsación

```
inc r16
```

```
cpi r16, 3
```

```
breq rutina
```

} cuando hay una pulsación la contabilizo en r16 y cuando llegue a 3 saltare a la rutina

libera:

```
sbis pind, 2
```

```
jmp libera
```

```
jmp waitpulse
```

} espero que se suelte el pulsador para no contar 2 veces la misma pulsación

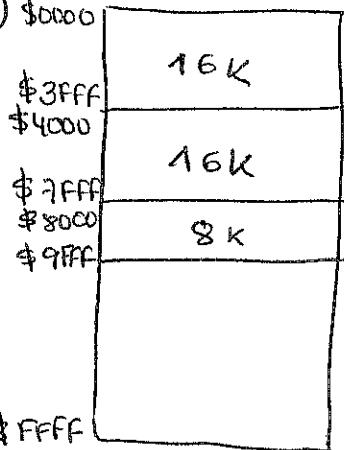
rutina: ldi xl, low (tabla) } posiciono el puntero x
 ldi xh, high (tabla) } al p^{ro}pio de la tabla
 ld r16, x+
 ldi contador, 1 } el 1er elemento es
 por ahora el mayor,
 lo almaceno en r16

buclecomp: ld r17, x+ — tomo el siguiente byte
 inc contador
 cp r16, r17 — lo comparo con el
 mayor
 brlo cambiamayor (salta si r16 < r17)

sigue: cpi contador, 10 } el bucle
 lo hago 10 veces
 brne buclecomp
 fin: out portb, r16 → pongo el mayor
 jmp fin en el puerto b
 cambiamayor: mov r16, r17
 } - para: cambiar
 el dato mayor
 jmp sigue

Problema 3

(a) \$0000



64K - 10000

32K - 8000

16K - 4000

8K - 2000

$$M_1 \begin{bmatrix} \$0000 \\ \$3FFF \end{bmatrix} \quad \Delta_{15} \quad \Delta_{14} \quad \begin{matrix} 0 & 0 \end{matrix}$$

$$\alpha_{13-0} = \Delta_{13-\phi}$$

$$\overline{CS}_1 = \Delta_{15} + \Delta_{14}$$

$$M_2 \begin{bmatrix} \$4000 \\ \$7FFF \end{bmatrix} \quad \Delta_{15} \quad \Delta_{14} \quad \begin{matrix} 0 & 1 \end{matrix}$$

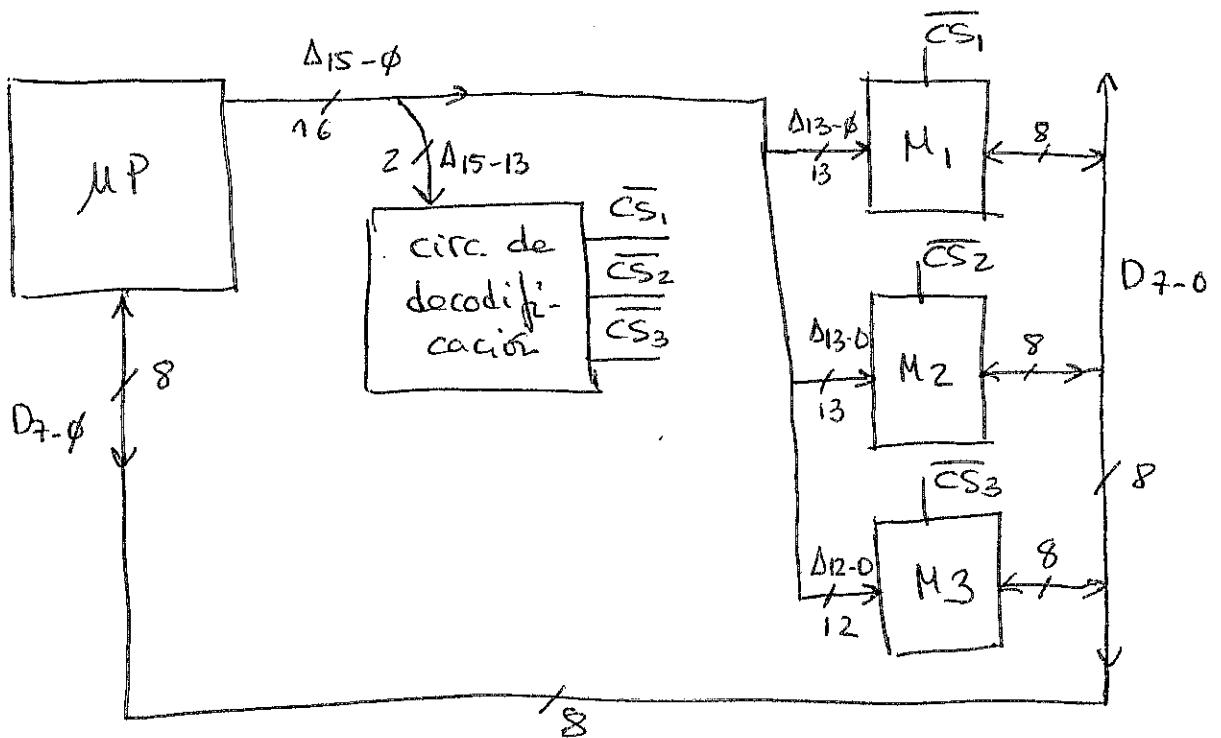
$$\alpha_{13-0} = \Delta_{13-\phi}$$

$$\overline{CS}_2 = \Delta_{15} + \overline{\Delta}_{14}$$

$$M_3 \begin{bmatrix} \$8000 \\ \$9FFF \end{bmatrix} \quad \Delta_{15} \quad \Delta_{14} \quad \Delta_{13} \quad \begin{matrix} 1 & 0 & 0 \end{matrix}$$

$$\alpha_{12-\phi} = \Delta_{12-\phi}$$

$$\overline{CS}_3 = \overline{\Delta}_{15} + \Delta_{14} + \Delta_{13}$$



b) $\Delta_{15-0} = \$FOCA = \underbrace{11110000}_{\text{fuerza de los } 40K} \underbrace{11001010}_{\text{que yo he situado}}$

$$\Delta_{15-0} = \$4342 = 0100,0011,0100,0010,$$

\downarrow \downarrow
M2 $\Delta_{13-\phi} = \$0342$

