

Problema 1.

1. JMP es un salto incondicional, el contador de programa toma un nuevo valor y la ejecución continúa por el punto del programa a donde se ha saltado  
CALL es un salto de características parecidas al anterior pero la diferencia radica en que se salta a un segmento de código llamado subrutina y tras ejecutar dicho segmento el programa ha de seguir ejecutándose por la instrucción siguiente a CALL, se ha de volver al sitio donde se saltó.

2. El ciclo de búsqueda es común para ambas:

$$1. \quad IR \leftarrow \text{MEMPROG}(PC), \quad PC \leftarrow PC + 1$$

$W_{IR}, I_{PC}$

El ciclo de ejecución de JMP:

$$2. \quad AC \leftarrow IR_{7:0} \quad W_{AC}, I_{NM}, T_B$$

$$3. \quad PC \leftarrow AC \quad W_{PC}, R_{AC}$$

El ciclo de ejecución de CALL

$$2. \quad AC \leftarrow IR_{7:0} \quad W_{AC}, I_{NM}, T_B$$

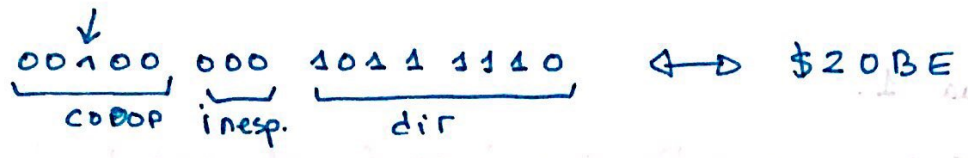
$$\text{MAR} \leftarrow SP \quad W_{\text{MAR}}, R_{SP}$$

$$3. \quad \text{MEMDAT}(\text{MAR}) \leftarrow PC \quad W_{\text{MEM}}, R_{PC}$$

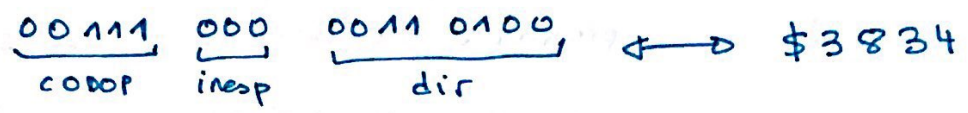
$$SP \leftarrow SP - 1 \quad D_{SP}$$

$$4. \quad PC \leftarrow AC \quad W_{PC}, R_{AC}$$

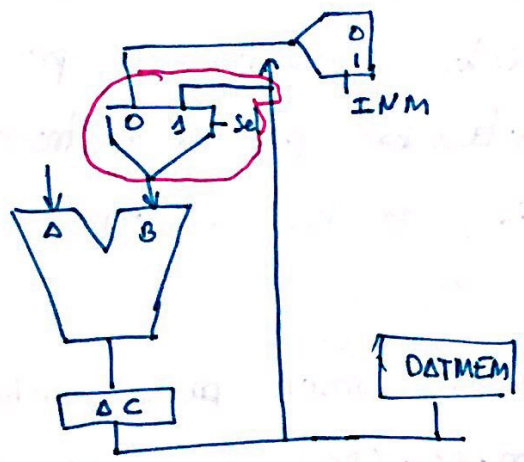
3. CALL \$BE PA 20BE - Endent - 268



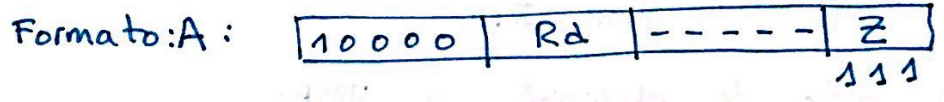
JMP B2 52  $\xrightarrow{\text{hex}}$   $48 + 4 = 3 \cdot 16 + 4 \rightarrow 34_{16}$



4. Hay que hacer el siguiente cambio



establecemos un camino desde el bus de datos a la ALU, usamos un MUX.



1.  $AC \leftarrow R(IR_{2:0})$   $W_{AC}, T_B$
2.  $MDR \leftarrow AC$   $W_{MDR}, R_{AC}$
3.  $AC \leftarrow MEM_{DAT}(MDR) + R(IR_{10:8})$   $W_{AC}, R_{MEM}, sel, S$   
 $SREG \leftarrow CNZV(MEM_{DAT}(MDR) + R(IR_{10:8}))$   $W_{SR}$
4.  $R(IR_{10:8}) \leftarrow AC$   $R_{AC}, W_{REG}$

## Problema 2

(a) inicializarpuertos:

```
sbi ddrc, 2
cbi ddrc, 4
sbi portc, 4
ret
```

(b)  $f = 4 \text{ MHz} \rightarrow 1 \text{ s} - 4.000.000$   
 $0.5 \text{ s} - 2.000.000$

$f/64 \rightarrow 0.5 \text{ s} - \frac{2.000.000}{64} = 31250 = V_{MAX}$

inicializatiimer:

```
ldi r16, high(31250)
sts ocr1ah, r16
ldi r16, low
sts ocr1al, r16
ldi r16, 0
sts tcnt1h, r16
sts tcnt1l, r16
ldi r16, 2
sts tmsk1, r16
ret
```

(c) generack:

```
in r16, sreg
sbic pinc, 2
rjmp ponero
rjmp poner1
ponero: cbi portc, 2
reti
poner1: sbi portc, 2
reti
```

```

(d) .include "m328Pdef.inc"
    .cseg
    .org 0
    jmp main
    .org 0x16
    jmp generack
    .org 0x40
main:  call inicializpuertos
      call inicializatimer
      sei
      cbi portc, 2

espera1: sbic  pinc, 4
        rjmp  espera1

suelta1: sbis  pinc, 4
        rjmp  suelta1

espera2: sbic  pinc, 4
        rjmp  espera2

        ldi  r16, 0b00001011
        sts  tccr1b, r16

suelta2: sbis  pinc, 4
        rjmp  suelta2

espera3: sbic  pinc, 4
        rjmp  espera3

        ldi  r16, 0
        sts  tccr1b, r16
        cbi  portc, 2
        clr  r16
        sts  tcnt1h, r16
        sts  tcnt1l, r16

suelta3: sbis  pinc, 4
        rjmp  suelta3
        rjmp  espera1

```

### Problema 3

1. STS \$109, R10

2. LDS R20, \$200

3. LDS R0, \$104  
OUT Z, R0

4. ldi XR, 2  
ldi XL, 0xaf

o bien: ldi r27, 2  
ldi r26, 0xaf

o bien: ldi r27, high (0x2af)  
ldi r26, low (0x2af)

5. ldd R2, Y+9

6. IN R16, DDRC  
OUT DDRB, R16

7. clv

8. CP R3, R2  
BRLO r31

9. ICALL