

DOCUMENTO DE EVALUACIÓN

Debilidades:

1. No dice en ningún momento al comienzo que haya que cargar la imagen del caballo en GIMP.
2. El círculo rojo que señala a la herramienta de tijeras (pág. 1 de enunciado) no está centrado.
3. No detalla exactamente los pasos que hay que seguir en la práctica.
4. A veces no está claro lo que hay que hacer.

Fortalezas:

1. Es un ejercicio completo que incluye la utilización de muchas herramientas para imagen, como el uso de capas, filtros, textos, etc.
2. Es bastante versátil, ya que se podría utilizar en asignaturas de informática de 4º de E.S.O. o Bachillerato, e incluso en asignaturas de dibujo.
3. Muchas ventajas al realizar esta práctica con un software libre (GIMP) que está disponible para la gran mayoría de sistemas operativos.
4. En el enunciado de la práctica se muestran imágenes de cómo debe ir quedando la práctica a realizar, lo cual es bastante útil para que el alumno sepa si la va realizando correctamente.

Propuestas de mejora:

1. Incluir una fase de trabajo previo para que el alumno llegue a la práctica con unos conocimientos mínimos.
2. Incluir cómo hay que entregar el ejercicio al profesor (resultados/entregables).
3. Incluir el material necesario para realizar la práctica.
4. Detallar un poco mejor los pasos a seguir para editar la imagen, indicando dónde se encuentran las herramientas.